

Turneringsystem

Formål

At opbygge et internet baseret system til administration af skakturneringer for forskellige arrangører, herunder, men ikke begrænset til, skakklubber under Dansk Skak Union. En skakturnering består af en eller flere grupper, en gruppe består af to eller flere deltagere. Systemet skal i sin simpleste form tillade arrangører at oprette turneringer, administrere deltagere og rundelægning, præsentere turneringen på internettet og forestå integration til andre systemer, herunder FIDE's spiller kartotek, DSU's spiller kartotek og MS Excel.

Det skal være muligt at generere forskellige former for rapporter, disse rapporter skal kunne arkiveres eller printes ud med henblik på offentliggørelse, som et minimum skal systemet bestå af følgende rapporter: Tabel, Stilling, Deltagerliste, Rundekort.

En deltager skal kunne beriges med informationer der er relevant for turneringen, herunder Fide ratingtal, lokale ratingtal, profil beskrivelse, billede.

Det skal være muligt at tilmelde sig turneringer online, **ved tilmelding skal systemet forsøge at matche deltageren med eksisterende spillere importeret fra Fide eller DSU's kartoteker.** Arrangøren skal via mail notificeres om nye tilmeldinger, det skal være nemt at slette falske tilmeldinger. Arrangøren skal kunne slette og rette deltagere, herunder matche deltagere med eksisterende spillere fra DSU's eller Fides kartoteker.

Systemet skal kunne håndtere små turneringer med ned til 2 deltagere, såvel som turneringer med op til **1000** deltagere.

Sproghåndtering, systemet er som udgangspunkt lokaliseret til danmark og alle tekster er på dansk, men det skal være muligt at oprette indbydelser og lign på andre sprog.

Definitioner og krav

Superbruger

Systemet indeholder én eller flere superbrugere, en superbruger kan oprette nye superbrugere og administrere arrangører. Systemet vil være født med én superbruger.

Arrangør

En arrangør kan administrere en eller flere turneringer, kun Superbrugere kan oprette nye arrangører. En arrangør der har en eller flere turneringer tilknyttet kan ikke slettes.

Kan en arrangør skjules så dennes turneringer ikke længere er synlige ?

En arrangør har et login til systemet, dette login benyttes af alle personer der har administrativ adgang til arrangørens turneringer.

En arrangør kan tilføje et banner, et logo, et navn og en kort beskrivelse.

Turnering

En turnering består af følgende delkomponenter: En indbydelse, en eller flere grupper, en turneringsstatus og et maksimalt deltager antal.

Teksten i indbydelsen kan indeholde formateret tekst og kan editeres af arrangøren.

En turnering vil gennemgå følgende faser:

- Nyoprettet - turneringen kan administreres men er usynlig for alle andre end arrangøren.
- Tilmelding mulig - Turneringen er synlig og åben for tilmelding.
- Tilmelding lukket- Turneringen er synlig og lukket for tilmelding.
- Aktiv, igangværende- Turneringen er igang, der kan indtastes og vises resultater etc.
- Afsluttet - Turneringen er afsluttet men stadigvæk synlig på internettet.

Det skal være muligt at angive et eller flere links til evt. livedækning af turneringen (fx liveskak.dk).

Systemet indeholder basal turnerings statistik, fordeling af deltagere på klub, land, rating.

Kan udbygges med resultat statistik.

Uafklaret : Lokalisering, Sproghåndtering.

Gruppe

En gruppe består af 2 eller flere deltagere, en eller flere runder, og er defineret ved en turneringsform (alle mod alle, monrad, swiss, **match**).

Det skal være muligt at angive detaljerede oplysninger om præsentationen af en gruppe, som et minimum skal det kunne angives at:

- Gruppen er FIDE ratet
- Gruppen er lokalt (DSU) ratet.
- Vis FIDE forventet score (ELO) for deltagere.
- Vis lokal forventet score (DSU) for deltagere.
- Vis ny FIDE rating.
- Vis ny lokal (DSU) rating.

- Vis deltager land.
- Vis deltager score.
- Vis deltager placering.
- Vis deltager klub
- Vis deltager navn.
-

Derudover skal der være mulighed for at se detaljerede oplysninger om en deltager. Grupper kan deles op i flere rating grupper, i sådanne tilfælde skal det være muligt at se stillingen for både gruppen samt alle rating grupper.

Deltager

En deltager kan være tilknyttet én gruppe. Dog undtaget tilmeldingsfasen hvor en deltager kan være tilknyttet turneringen, før turneringen skifter status til igangværende er det arrangørens opgave at indplacere alle deltagere i grupper.

En deltager har som minimum: navn, fødselsdato, telefonnummer, email. Herudover kan følgende informationer angives på en deltager, Lokal rating, FIDE rating, Land, klub, profil tekst, Titel (GM, IM ...), betalt/ikke betalt status, køn.

Det skal være muligt at se detaljerede deltager oplysninger, herunder deltagerens partier, præstation, billede, profil tekst og lignende.

Det skal være muligt at generere en rapport over den detaljerede deltager præsentation.

For enkelte turneringer er det muligt for deltagere at betale indskuddet online, kun superbrugere af systemet kan angive at onlinetilmelding er muligt for en turnering.

Runde

En runde består af et eller flere resultater mellem deltagerne, det skal på en enkel måde være muligt for arrangøren at indtaste rundelægning og resultater for en enkelt runde.

Resultater for en eller flere runder skal kunne eksporteres til excel og som en rapport der kan printes eller arkiveres.

Resultat

Et resultat indeholder som et minimum:

- hvid
- sort
- hvid score
- sort score
- FIDE ratet status
- Lokalt ratet status

derudover kan et resultat også indeholde ét parti i PGN format.

Det skal være muligt fra administrativ side at tilføje forskellige kombinationer af hvid og sort score, systemet vil være født med følgende resultattyper

- $\frac{1}{2}$ - $\frac{1}{2}$
- 1-0
- 0-1
- 0-0
- 0- $\frac{1}{2}$
- $\frac{1}{2}$ -0

Systemet kan **kun** foretage automatisk ratingberegning for de predefinerede resultattyper.

Rapporter

En rapport består af en eller flere sider der kan præsenteres i en internet browser (fx Internet explorer) samt printes uden at tabe væsentlige dele af formateringen (layoutet) Systemet er født med følgende rapporter, Gruppe tabel, Gruppe stilling, deltager detaljer, rundekort, navne skilte og indbydelse.

Systemet skal være forberedt for yderligere rapporter.

Skal det være muligt at generere PDF rapporter ?

Import

Det skal være muligt for superbrugere at importere:

- FIDE spiller kartotek
- DSU spiller kartotek

Det skal være muligt for arrangører at importere:

- PGN filer

Eksport

Det skal være muligt for arrangører at eksportere:

- DSU rating indrapportering
- FIDE rating indrapportering
- PGN fil for hele turneringen
- PGN fil for en gruppe
- PGN fil for en runde
- PGN fil for en deltager.
-

Formatet på eksport filen afhænger af modtageren, DSU og FIDE eksport filer vil eksempelvis være i et format som DSU og FIDE's kartoteker kan importere problemfrit. Hvis DSU eller FIDE

ændrer deres import format skal det være muligt for en system udvikler at rette eksport formatet.

Onlinebetaling

Det skal være muligt for en superbruger at angive at onlinebetaling er muligt for en arrangør/turnering.

Forudsætninger: DSU's hostingpartner stiller en betalingsgateway til rådighed, DSU opretter en betalingskort aftale med PBS.

DSU forfatter et sæt betalingsbetingelser der opfylder kravene stillet af PBS. DSU angiver bankoplysninger der opfylder kravene stillet af PBS.

Brugervenlighed

Alle steder i systemet hvor der skal administreres data på tabular form, fx tilmeldingslister, skal det være muligt at sortere og filtrere i listerne, hvis listerne indeholder over 50 entries, skal der implementeres paginering. (næste side, forrige side etc).

Portal

Systemet vil indholde en "forside" hvor nye, igangværende og afsluttede turneringer kan fremsøges.

Der kan evt. også søges på individuelle deltagere.

Portalen vil indeholde en turneringskalender.

Integration

Det skal være simpelt for arrangører at integrere turneringstabeller på deres egen hjemmeside, hvordan dette foretages skal fremgå af bruger manualen.

Layout

Systemet er født med et fast layout der er godkendt af DSU, DSU angiver systemets grundfarver.

Systemet kan udbygges med mulighed for individuelt arrangør layout og farveskema.

Dokumentation

Systemet leveres med to brugermanualer, en rettet mod superbrugere, og en rettet mod turnerings arrangører.

Detaljeret system og arkitektur dokumentation er ikke en del af leverancen, men det skal efter forudgående aftale være muligt at generere og levere en sådan.

Teknologi

Systemet skal i videst muligt omfang basere sig på standard teknologier, det skal være muligt for personer med en system udvikler baggrund at sætte sig ind i systemet og foretage videreudvikling og fejlrettelser på dette.

Systemet implementeres i ASP.NET, MVC 3.0, .NET 3.5 eller senere med SQL server 2008 eller senere som data storage.

Forudsætninger

DSU's eller dennes hosting partner stiller følgende til rådighed:

En webserver der understøtter ASP.NET MVC 3.0.

En database server der understøtter SQL server 2008 eller senere.

Et source kode versioneringssystem, det kan være et af følgende : CVS, Subversion, TFS, GIT. Der findes flere prisbillige online muligheder fx <http://unfuddle.com/accounts/plans>

DSU angiver en projekt ansvarlig der har mandat til at godkende del leverancer og træffe design/funktionalitets beslutninger.

DSU eller dennes hostingpartner stiller et domæne til rådighed, det kan være et subdomæne. (www.skak-turnering.dk, turnering.dsu.dk eller lignende).

Ændringsønsker

Ændringsønsker der ligger udover hvad der er beskrevet i dette dokument kan aftales mellem DSU og undertegnede.

Fejl og mangler

Det er DSU's ansvar så tidligt som muligt at angive fejl og mangler i systemet. Det er undertegnedes ansvar på kortest mulig tid at udbedre fejl og mangler, her skelnes mellem

kritiske fejl der medfører tab af data eller kerne funktionalitet der skal udbedres omgående og mindre kritiske fejl der kan udbedres løbende.

Rettigheder

Rettighederne til alt programmel, datastrukturer og data tilfalder DSU.
Der kan aftales andre rettigheds forhold, dette vil medføre en justering af prisen.

Pris, betaling og levering

Aftales nærmere.

Udviklingsmodel

Den løbende udvikling af softwaren foretages i tæt samarbejde med DSU, det er undertegnede ansvar at sikre der til alle tider er testsystem med seneste stabile version til rådighed for DSU. Mindst en gang om måneden mødes undertegnede og DSU hvor den nyeste funktionalitet og de seneste fejlrettelser præsenteres, det er DSU's ansvar at forholde sig til den løbende udvikling og så tidligt som muligt at indrapportere fejl, misforståelser eller ændringsønsker. En gang ugentligt vil DSU modtage en status rapport over fremdrift og fejlrettelser.

6 Maj 2012

Cheta v/Michael Nielsen